

TERRA



QUEBRADA

Survival Zombie Checklist

Comida y bebida

- Twinkies, no se puede sobrevivir a un apocalipsis sin un twinkie.
- Frutos Secos.
- Caramelos sabor miel y limón.
- Agua/Bebida Isotónica.
- Termo de Té/Café.

Ropa

- Pantalones ligeros y oscuros.
- Camiseta técnica ligera y oscura.
- Camiseta Tierra Quebrada.
- Camiseta modelo Zombie, con manchas de sangre para usar llegado el momento.
- Calcetines técnicos.
- Zapatillas técnicas oscuras.
- Calcetines de recambio.
- Capa impermeable oscura.
- Guantes oscuros.
- Mochila, ligera, adaptable y con capacidad suficiente para todo el equipo.

Botiquín ⁽¹⁾

- Aspirina, paracetamol o equivalente.
- Tiritas.
- Compeed o similar para las posibles ampollas.

Electrónica ⁽²⁾

- Frontal delantero.
- Frontal de emergencia.
- Linterna.
- Móvil multiusos, como la navaja pero más moderno y con más usos.
- Radio/reproductor Mp3, para los ratos muertos.
- Cámara de fotos/video para dejar constancia de lo que ocurre en Mondéjar por las noches.
- Baterías, llenas.
- Tarjetas de memoria, vacías.

TERRA



QUEBRADA

Transporte

- Llaves del coche y de casa. Para poder volver a entrar, nadie nos abrirá con esa pinta de zombies
- Billetes.

Sistemas de protección pasiva

- Rodilleras
- Gafas

Sistemas de protección activa ⁽³⁾

- Bate de béisbol.
- Piano de cola.
- Katana.
- Pala homologada.

Orientación

- Mapa de la zona
- Brújula
- Reloj

Otros

- Entrada de la Survival
- DNI. Para no acabar en prisión.
- Dinero. Nunca salgas de casa sin dinero, no se sabe cuando vas a necesitarlo.
- Cuaderno de Zombie y lápiz.

(1) Botiquín básico par sobrevivir una noche y teniendo en cuenta que existen zonas seguras con material médico disponible. En caso contrario habría que ampliar este apartado.

(2) Quizá te extrañe tanto frontal y tanta linterna pero yo aún no he aprendido a ver en la oscuridad y todo el evento se va a desarrollar durante la noche. Más vale prevenir que andar a oscuras.

(3) Si, como muy bien has observado no hay ninguna arma de fuego. Son más pesadas, hacen más ruido y son más difíciles de conseguir. Y requieren munición y pericia para usarlas. De todas formas en este evento no vas a necesitar ninguna, tu misión es escapar con vida no acabar con los zombies. Deja ese trabajo a los militares.