

# Reglamento de torneo



La **fase previa** se compone de un total de tres partidas con todos los participantes. Dichas partidas se jugarán de acuerdo a un horario prefijado y serán de cuatro jugadores en la medida de lo posible. Si no fuera posible dividir entre cuatro el número total de jugadores, entonces habrá un máximo de tres mesas con sólo tres jugadores en cada ronda. El torneo se juega con la caja estándar de Carcassonne.

**Sistema de puntuación** durante la fase previa: El ganador de una partida consigue 5 puntos, el segundo consigue 3 puntos, el tercero consigue 2 puntos y el cuarto consigue 1 punto. En caso de empate en el marcador de puntuación, estos puntos se dividirán. Se hará de la misma forma si tres jugadores acaban con la misma cantidad de puntos de victoria (ejemplo: tres jugadores están en segunda posición después del ganador, entonces cada jugador recibiría 2 puntos según el sistema de puntuación).

Si hay mesas de tres jugadores, el sistema de puntuación les dará 5-3-1 puntos de acuerdo a su clasificación en esa partida. Además, los puntos de victoria obtenidos en una partida de tres jugadores se multiplican por  $\frac{3}{4}$ , porque las mesas de tres jugadores producen más puntos de victoria. Esto es importante ya que los puntos de victoria se usan como criterio de desempate.

Al final de cada partida los jugadores se emparejarán en función de la puntuación que tengan hasta ese momento. De este modo, los jugadores con 5 puntos se agruparán en las mismas mesas, los de 3 en otras, etc.

Después de tres partidas, se determinan los 8 mejores jugadores (según la suma de los puntos del sistema de puntuación). En caso de empate, se decide a favor de la suma de los puntos de victoria ganados por los jugadores.

Cuando finaliza la fase previa, se continúa con las rondas eliminatorias en la que participarán los 8 mejores jugadores. Las cuatro partidas serán de dos jugadores y también se jugarán con la caja estándar de Carcassonne.

Se determinan los enfrentamientos de acuerdo al esquema siguiente; en relación a la clasificación exacta de la fase previa.

## Semifinales:

- 1er clasificado vs 8º clasificado
- 2º clasificado vs 7º clasificado
- 3er clasificado vs 6º clasificado
- 4º clasificado vs 5º clasificado

**Final:** a 4 jugadores, con los ganadores de las cuatro semifinales.

## Reglas del campeonato

Se usará el reglamento original de Hans in Glück.

Como las reglas de Carcassonne han cambiado un poco durante los últimos años, se indican a continuación dos aclaraciones sobre las variantes de reglas usadas en el torneo.

Una ciudad que conste sólo de dos segmentos da 4 puntos de victoria (y no 2).

Granjeros: por cada granja se cuenta el número de granjeros de cada jugador y el jugador (o jugadores) que tengan más granjeros reciben 3 puntos de victoria por cada ciudad completada adyacente a la granja.



# Hojas de control para el torneo

Fotocopiar o imprimir esta hoja tantas veces como necesario para controlar el resultado del torneo. Se aconseja tener copias de sobras para paliar imprevistos.

## Fase Previa

### Torneo de



 DEVIR

Mesa nº	Nombre	Apellidos	Puntos obtenidos	Puntos de victoria	Clasificación
Jugador #1					
Jugador #2					
Jugador #3					
Jugador #4					

## Eliminatorias

### Torneo de



 DEVIR

Mesa nº	Nombre	Apellidos	Puntos obtenidos	Puntos de victoria	Clasificación
Jugador #1					
Jugador #2					

## Final

### Torneo de



 DEVIR

Mesa nº	Nombre	Apellidos	Puntos obtenidos	Puntos de victoria	Clasificación
Jugador #1					
Jugador #2					
Jugador #3					
Jugador #4					

## Listado de losetas del juego Carcassonne básico



4                      2                      8                      9                      **Total: 23**



4                      1                      4 (3+1 Salida)                      3                      **Total: 12**



3 (2 con escudo)                      3                      5 (2 con escudo)                      3                      **Total: 14**



5 (2 con escudo)                      3                      2                      5                      **Total: 15**



1                      4 (1 con escudo)                      3 (2 con escudo)                      **Total: 8**

23  
 + 12  
 + 14  
 + 15  
 + 8  
 -----  
**Total: 72**